

MP Animator JavaScript サンプルプログラム

操作マニュアル

Ver. 1.0

2026年8月
アイリア株式会社

目次

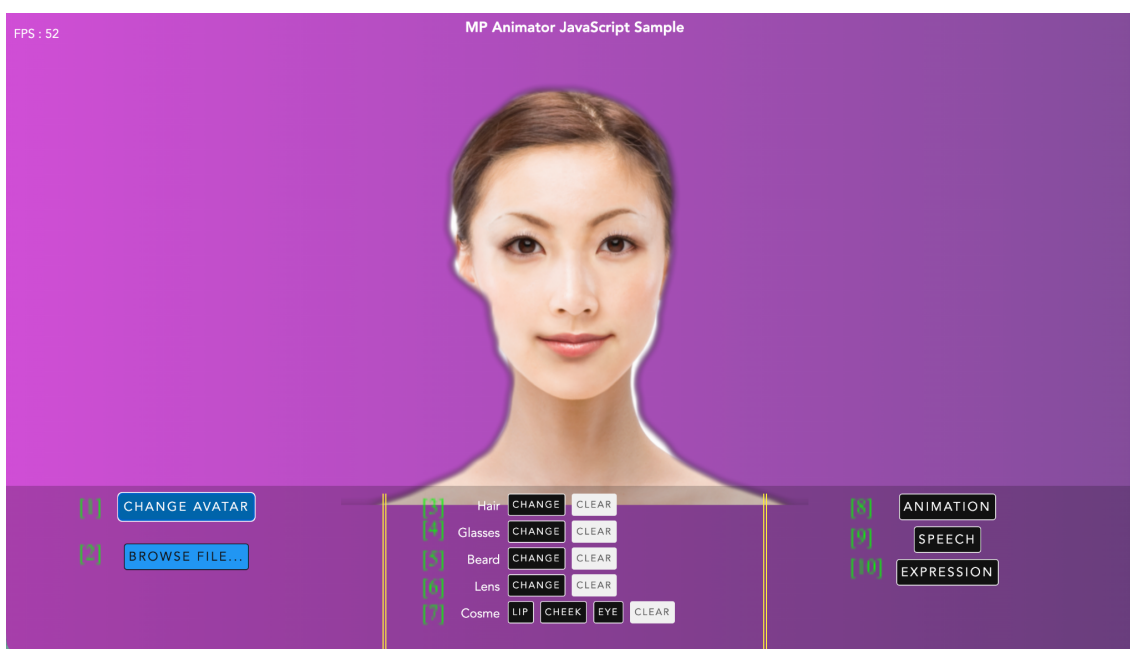
1. 目的	2
2. 操作方法	2

1. 目的

本文書では、MP AnimatorのJavaScriptサンプルプログラムの操作方法を説明します。

2. 操作方法

Webブラウザでサンプルプログラムを実行したときのスクリーンショットを掲載します。



各GUI部品[1]-[10]の機能について説明します。

- [1] [CHANGE AVATAR]ボタン
 - 押下するたびに、あらかじめ用意されているアバターに順番に切り替わります。
- [2] [BROWSE FILE...]ボタン
 - 入力画像ファイルを選択するダイアログを表示します。
 - 選択した画像をもとにアバターが生成されます。
- [3] Hair [CHANGE/CLEAR]ボタン
 - CHANGEボタンを押下するたびに、異なる種類の髪の毛を付加します。
 - CLEARボタンを押下すると、付加した髪の毛を取り外します。
- [4] Glasses [CHANGE/CLEAR]ボタン
 - CHANGEボタンを押下するたびに、異なる種類の眼鏡を付加します。
 - CLEARボタンを押下すると、付加した眼鏡を取り外します。
- [5] Beard [CHANGE/CLEAR]ボタン
 - CHANGEボタンを押下するたびに、異なる種類のヒゲを付加します。
 - CLEARボタンを押下すると、付加したヒゲを取り外します。
- [6] Lens [CHANGE/CLEAR]ボタン
 - CHANGEボタンを押下するたびに、異なる種類のコンタクトレンズを付加します。
 - CLEARボタンを押下すると、付加したコンタクトレンズを取り外します。

- [7] Cosme [LIP/CHEEK/EYE/CLEAR]ボタン
- LIP/CHEEK/EYEボタンを押下するたびに、それぞれ唇／頬／目に異なる種類の化粧を施します。
 - CLEARボタンを押下すると、施した全ての化粧をクリアします。
- [8] [ANIMATION] ボタン
- 押下するたびにアニメーションを開始／停止します。
 - あらかじめ用意されているアバターに対してのみ利用可能です。
 - 開始／停止を行うたびに、異なる種類のアニメーションに切り替わります。
- [9] [SPEECH]ボタン
- 押下するたびに音声に合わせたリップシンクを開始／停止します。
 - 開始／停止を行うたびに異なる音声に切り替わります。
- [10] [EXPRESSION]ボタン
- ボタンを押下するたびに表情の切り替えを行います。

上記の機能[3]-[10]は、アバターによって種類や利用の可否が異なります。

その他、下記の機能が実装されています。

- 画面上でマウスポインターが移動した方向を向くように、アバターの顔向きが変化します。
- 画面の左上隅には、FPSをリアルタイムで表示しています。